

【キャラクター紹介】

各キャラクターはそれぞれ 4 段階でレベルを表します。

赤金魚		自分の体や病気に対するストレスを表します。レベルが上がるごとにけがをしていきます。
黒金魚		対人関係のストレスを表します。レベルが上がるごとに攻撃的になります。
水槽		家庭状況を表します。レベルが上がるごとにヒビが入ります。
猫		社会的なストレスを表します。レベルが上がるごとに攻撃的になります。
石		そのほかのストレスを表します。レベルが上がるごとに個数が増えます。
水の透明度		気持ちの落ち込み具合を表します。レベルが上がるごとに濁っていきます。

【判定結果イメージ】

ストレス度が低い

ストレス度が高い

